shiny pokemon list

* unity & c#
* sovellus, jossa kaksi listaa
  + target pokemon
  + caught pokemon
* käyttäjä pystyy lisäämään ja poistamaan listoilta
* listat sisältävät pokemon-objekteja
  + esim nimi, milloin löydetty, kuinka kauan kesti
* soveltaa tiedoston lukua
  + hakufunktio?
* käyttäjän mahdollista lisätä kuva?